



СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ

# Технологии 3D и VR для продаж недвижимости

Презентация-коммерческое предложение



СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ

## Использование VR при продаже квартир и домов

Открывает возможность перемещаться по территории и взаимодействовать с объектами жилого комплекса: прогулка пешком или бегом по территории ЖК, этажам и квартирам, открытие дверей, разговоры с виртуальным соседом, катание на аттракционах детской площадки, **при этом позволяя потенциальному покупателю оказаться в помещении, которое еще не построено или находится удалённо от офиса продаж.** Покупатель может ощутить размеры, оценить планировку и получить более глубокое впечатление, чем при просмотре картинок и схем. Возникающие при этом **эмоции гарантируют увеличение продаж.**

# Будущее VR в недвижимости



СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ

Более половины застройщиков Москвы и Петербурга собираются использовать VR-технологии в ближайшие 1-3 года\*

Уже используют:



\*Согласно опросу, проведённому компанией Planoplan





## Эффективность подтверждена практическим опытом

■ Более 40% покупателей квартир считают, что VR-туры сыграли важную роль для принятия ими решения о покупке жилья. Также больше 70% клиентов девелоперов положительно оценили внедрение интерактивных туров в виртуальной реальности

Ассоциация [VRARA](#) провела [исследование](#) о применении VR в недвижимости по странам СНГ

■ VR-экскурсии помогают в 2 раза быстрее принять решение о покупке недвижимости, нежели проекты на компьютере, фото или брошюры

Данные [Центра сертификации недвижимости Ruward](#)

■ Больше 80% покупателей отмечают, что VR-контент помог им принять решение о покупке и лучше понять планировку квартиры на стадии котлована

Данные [исследования](#) «Баркли» и VRTech



СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ

## Наше предложение

Мы предлагаем услугу по адаптации строительного проекта для VR, его "оживление" и настройку VR-стенда в офисе продаж заказчика.



# Порядок работы и сроки

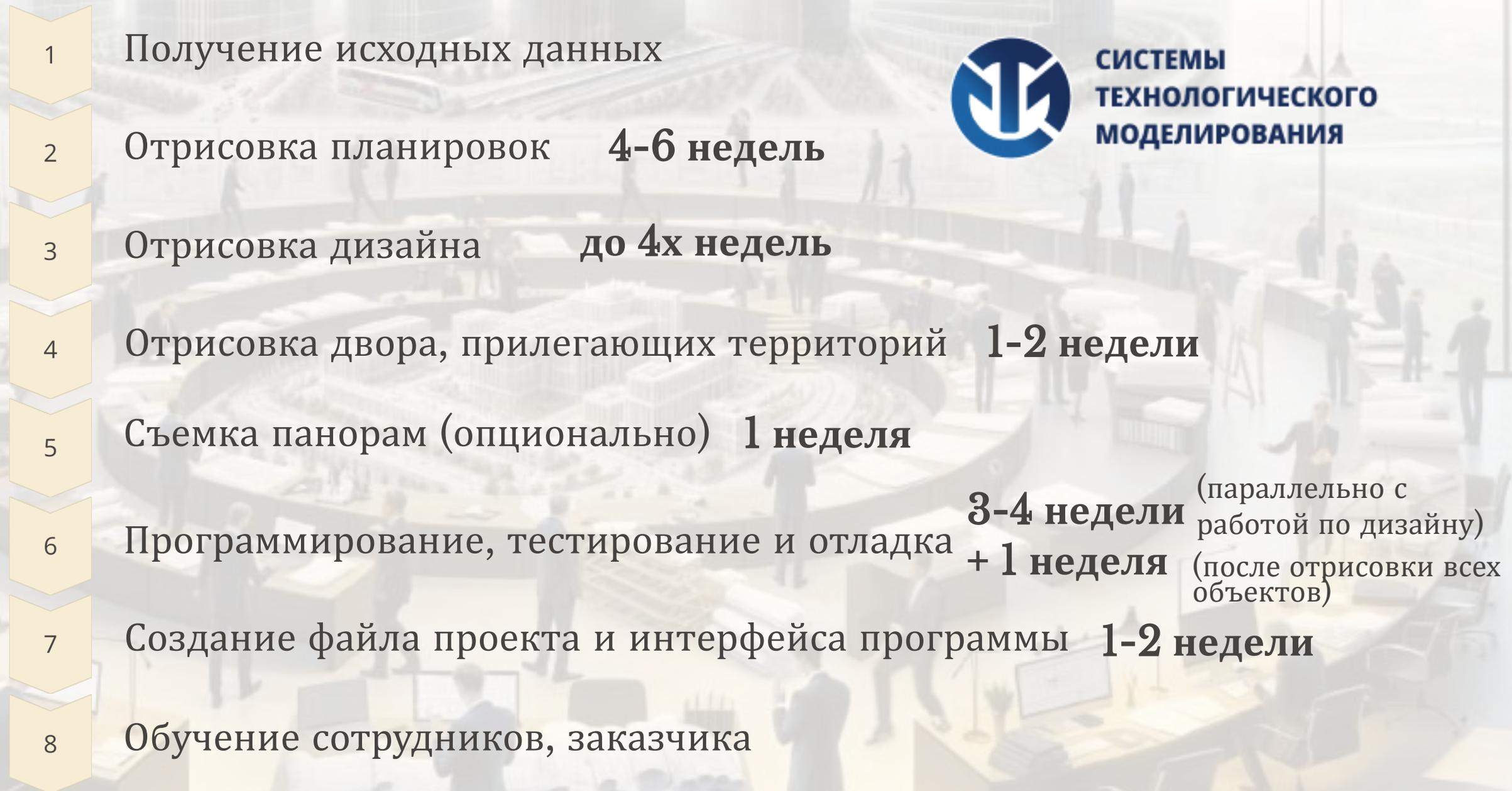
## Запуск инвестиционного строительного проекта

Исходные данные:

- поэтажный проект с размерами
- проект фасадов и придомовой территории
- дизайн проект
- Генплан и план озеленения



**СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ**



**VR стенд работает и увеличивает продажи**

# Специфика VR технологий



СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ

## 3D + PC

Проводится на персональном компьютере, что обеспечивает хорошую доступность каждому. Имеет наилучшее качество графики и минимальную стоимость. Вызывает у потенциального покупателя более яркую эмоциональную реакцию на Вашу недвижимость.

### 3D+PC

100-150 тыс. руб.  
на 1 стенд  
800-1300 тыс. руб.  
разработка

Требуется покупка ПК с хорошей видеокартой и большой монитор/телевизор

## PC + VR стационарный

Возможность наслаждаться VR технологиями на персональном компьютере с помощью VR-шлема. Эта технология обеспечивает интерактивность и высокое качество картинки. Отсутствие необходимости подключения к интернету.

### PC+VR стационарный

300-350 тыс. руб.  
на 1 стенд  
800-1300 тыс. руб.  
разработка

Требуется покупка ПК с хорошей видеокартой и шлема VR  
Требуется площадь не менее 2-4 кв.м.

## Standalone VR

Only VR использование клиентом, т.е. необходимо запускать только шлем. Полное погружение в искусственную среду, имитирующую реальный мир. Беспроводные технологии дают возможность легкой мобильности проекта, при этом сохраняя преимущества VR технологий.

### Standalone VR

40 - 60 тыс. руб. за 1 шлем  
800-1300 тыс. руб.  
разработка

Упрощенная графика  
Ограничение по функционалу  
Требуется площадь не менее 2-4 кв.м.

# Стоимость услуг



СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ

| УСЛУГА  | СТОИМОСТЬ, РУБ |
|---|----------------|
| Отрисовка планировок                          | 300-500 тыс.   |
| Отрисовка дизайна                             | 200-300 тыс.   |
| Отрисовка двора, прилегающих территорий       | 100 тыс.       |
| Съемка панорам                                | 100-200 тыс.   |
| Программирование, тестирование и отладка      | 100-200 тыс.   |
| Создание файла проекта и интерфейса программы | 100 тыс.       |

# VR технологии на Unity лучше, чем VR360

## VR на Unity Engine

- Можно реалистично и красиво визуализировать несуществующий объект
- Можно свободно перемещаться по помещению и взаимодействовать с объектами (например менять интерьер, открывать/закрывать двери и т.п. )
- Просмотр через VR, ПК

## 360VR

- Только уже построенные и подготовленные помещения
- Только пассивный просмотр, перемещение с точки на точку



**СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ**

# О НАС

ООО «Системы технологического моделирования» – российская аккредитованная IT- компания. Головной офис находится в Уфе, есть представительства в Абинске, Краснодаре, Омске.

Наш профиль:

- VR Виртуальная реальность;
- AR Дополненная реальность;
- 3D Моделирование;
- Компьютерные тренажеры;
- Метавселенные;
- Разработка мобильных приложений.

**Находимся по адресу: г. Уфа, ул. Верхнеторговая, д. 4, офис 618**

**Телефон: +7 (917) 431-86-38**



**СИСТЕМЫ  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО  
МОДЕЛИРОВАНИЯ**